**Clase día 1 - semana 2**

**Integrante:** Leonardo Rodenas Escobar, Ignacio Cavallo, Camila Campos, Evelyn Ibarra y Jonathan Rosales.

**E-mails:** ignaciomcavallo@gmail.com, ibarrarojas.evelyn@gmail.com, jonathan.rosales.tognarelli@gmail.com y camila.campos.soto@gmail.com

* **Ejercicio grupal 1:** Pensar en dos problemáticas las cuales podamos resolver aplicando tecnología (software). luego analizar y definir tres requerimientos funcionales y determinar todas las variables y constantes que pueden existir dentro de estos requerimientos para luego desarrollar el algoritmo para cada uno de estos.
* **Problemática 1:** Necesitamos realizar un dibujo para una presentación
* **Requerimientos funcionales:** Necesidad contar con un lápiz, borrador y cambiar paleta de colores.
* **Variables:**

**Lápiz:** dirección del trazado (variable), grosor (constante)

**Borrador:** Dirección del borrado (variable), Acción de borrado (constante)

**Cambio de colores:** Paleta de colores (constante), selección de color (variable)

* **Algoritmo:**
  1. **Lápiz =** selección de herramienta lápiz (entrada), punto inicial y final del vector (proceso), línea trazada (salida)
  2. **Borrador =** selección de herramienta borrador (entrada), click en lo que se desea borrar (proceso) y acción de borrar (salida).
  3. **Cambio de color =** Selección de color "A" (entrada), selección de color "B" distinto a "A" (proceso), nuevo color seleccionado (salida)

Class dibujoRapido( ) :

func *dibujoLapiz():*

cons GROSOR

var direccionTrazado

func borrador():

cons GROSOR

var direccionTrazado

func *cambioColor()*:

cons

var

* **Problemática 2:** Aplicación de lista de compras compartida.
* **Problemática 1:** Necesidad de recordar los artículos a comprar para abastecer la despensa.
* **Requerimientos funcionales:** Lista de compras, Compartir lista con otros usuario autorizados, Agregar elemento, marcar elemento y quitar elemento
* **Variables:**

**Lista de compra:** ítems en la lista (variable)

**ítem a agregar**

**Algoritmo:**

Class ListaCompartida( ):

var = [lista]

var = [usuario]

func *agregarElemento(elemento, usuario):*

var elemento

Si elemento no está en la lista y si Usuario esta en lista:

devolver elemento agregado a lista

func *marcarElemento(elemento, usuario)*:

var elemento

Si elemento está en la lista y Usuario si está en lista:

devolver elemento tachado a lista

func *quitarELemento(elemnto, usuario)*:

var elemento

Si elemento está en la lista y Usuario si está en lista:

devolver quitar elemento tachado

Ejercicio Indiviual:

Escribir algoritmo en pseudocódigo donde se le solicite al usuario ingresar 2 números.

Inicio

int a = 0

int b = 0

func pedirNumero():

print(“ Por favor elija dos números:” n1 , n2)

a = n1

b = n2

print(“ Sus números son:)

Fin